



Téma: Základní úpravy obrázku v Corel Photo Paintu

Vypracovala: Ing. Jana Wasserbauerová

TENTO PROJEKT JE SPOLUFINANCOVÁN EVROPSKÝM SOCIÁLNÍM
FONDEM A STÁTNÍM ROZPOČTEM ČESKÉ REPUBLIKY.



Otevření souboru stávajícího

- Pomocí příkazu OTEVŘÍT v nabídce SOUBOR.
- Při otevření je možné pomocí dialogového okna:
 - Otevřít celý obrázek
 - Jeho oříznutou část
 - Část obrázku bez oříznutí
 - Změnit měřítko a rozlišení

Oříznutí obrázku

- Zvolíte-li v dialogovém okně možnost **OŘÍZNUTÍ**, můžete v dialogovém okně určit část obrazu, kterou chcete oříznout a otevřít.

Převzorkování obrazu

- Převzorkovat = změnit rozlišení a velikost
- Nastavujeme pomocí dialogového okna –
Převzorkovat

Vytvoření nového obrazu

V dialogovém okně nastavíme následující parametry:

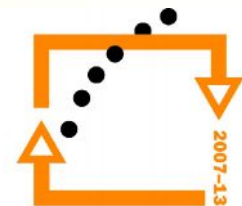
- Barevný režim
- Velikost obrazu
- Rozlišení
- Barva pozadí

Výběr barevného režimu

- K dispozici je celkem šest režimů
- **Černobílý(1 bit)** nejjednodušší režim, obraz se skládá pouze z černobílých a bílých bodů
- **Stupně šedé(8 bitů)** pracuje s 256 odstíny šedi. Hodnotě 0 je přiřazena barva černá a 255 barva bílá.
- **Paleta(8bitů)** režim používá max 256 barev. Převodem do tohoto režimu můžete redukovat velikost souboru (vhodný pro publikaci na internetu)

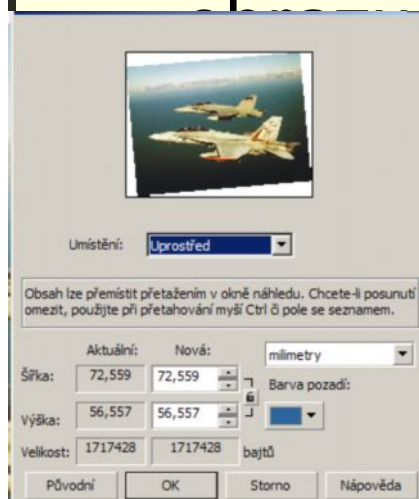
Výběr barevného režimu

- **RGB (24bitů)** výchozí režim Corel PHOTO-PAINT, přiřazuje obrazovému bodu hodnoty intenzity v rozsahu od 0 do 255 pro každou ze složek RGB (červená, zelená, modrá)
- **Lab (24 bitů)** – je nezávislý na zařízení, barvy Lab se skládají z luminance(světlosti) a dvou chromatických složek a (od zelené do červené), b(od modré do žluté)
- **CMYK (32- bitů)** – režim založený na schopnosti tiskových barev vytištěných na papír absorbovat světlo. Je používán pro komerční tisk. Každé hodnotě CMYK(azurová, purpurová, žlutá, černá) se přiřazuje hodnota od 0% do 100%. Černá barva se přidává uměle.



Vytvoření nového obrazu

- Barva papíru – je barvou pozadí obrazu. Lze ji zvolit i dodatečně v nabídce OBRÁZEK/FORMÁT PAPÍRU.
- Bez pozadí – obraz se bude skládat pouze s průsvitky
- Velikost – můžeme zvolit přednastavený formát, či zvolit vlastní velikost, zvolit orientaci a rozlišení



Masky a výběry

- Maska je v programu označení určité části obrazu za účelem úpravy vzhledu, deformace, efektu apod.
- Nejdříve musíte vybrat přesně obrazové body, pomocí mohou maskovací nástroje.



Masky a výběry

Obdélník – tímto nástrojem provádíme výběry čtvercového či obdélníkového tvaru. (viz. CoreIDRAW)

Kruh – výběr v podobě elipsy (viz. CoreIDRAW)

Ruční režim – výběr určité oblasti od ruky. Kurzor myši postavíte na počáteční místo a při stisknutém tlačítku vytváříme pohybem výběr. K jeho dokončení stačí dvakrát klepnout myší.

Laso – tento nástroj umožňuje označit v obraze oblast, kde bude proveden výběr na základě zvolené barvy. Na panelu vlastností si zvolíte citlivost výběru. (Normal – na základě podobnosti odstínu barvy. HSB- v závislosti na odstínu, sytosti a jas) Čím vyšší hodnoty, tím více barev bude ve výběru. Výběr uzavřete poklepáním. Ve výběru budou body obrazu spadající do nastavené tolerance v oblasti, která byla definována nástrojem LASO.

Masky a výběry

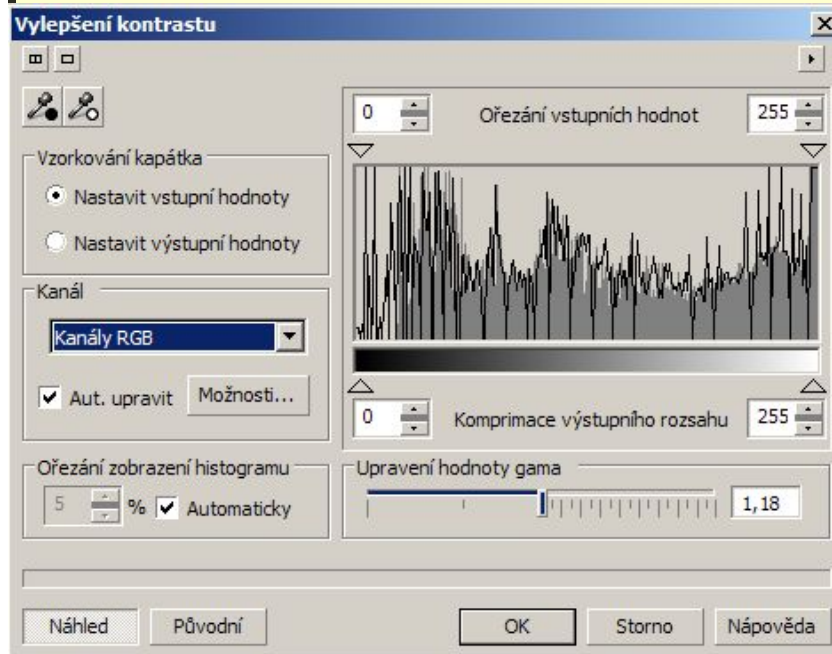
Nůžky – hranice výběru se při jeho tvorbě přitahuje k okrajům výrazných ploch v obraze. Využívá se tam, kde chceme rychlý výběr při velmi kontrastním pozadí. Klepni na místo odkud chceš s výběrem začít, potom myš uvolni a pohybuj po obraze. Klepnutím myši hranici fixuješ, poklepáním výběr ukončíš.

Štětce – slouží pro obecný výběr plochy v obraze.

Kouzelná hůlka – umožňuje výběr na základě podobnosti barev sousedních obrazových bodů. Vhodný pro výběr souhlasně vybarvených ploch.

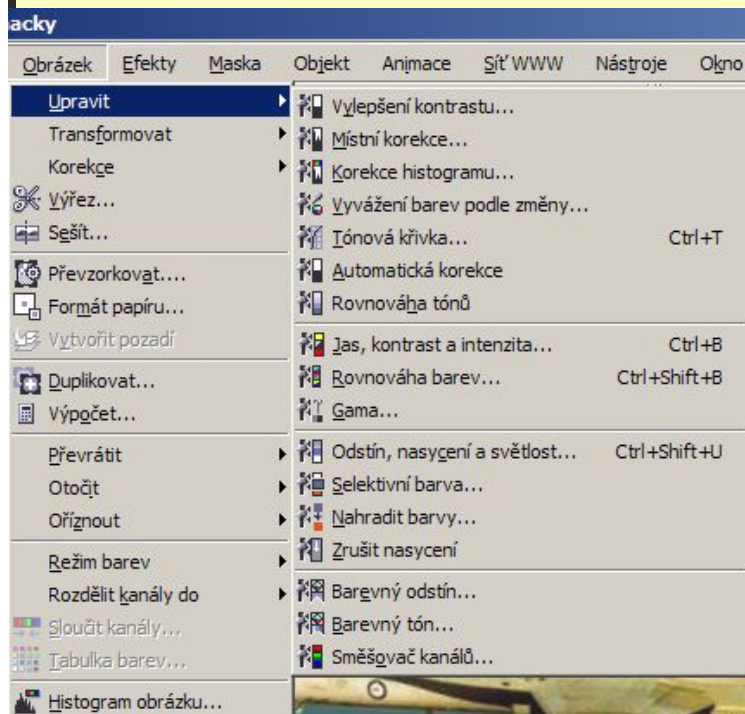
Vylepšení kontrastu obrázku

- Kontrast obrázku lze upravit ručně nebo automaticky.
- OBRÁZEK/UPRAVIT/VYLEPŠENÍ KONTRASTU



Základní úpravy obrázku

- Základní úpravy obrázku se provádějí přes nabídku Obrázky/Upravit

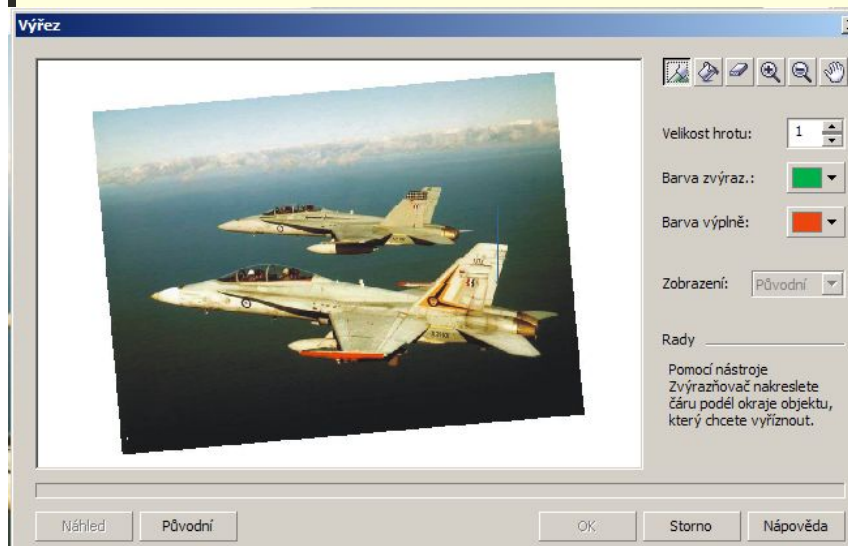


Vytvoření Duplikátu

- OBRÁZEK/DUPLIKOVAT
- Příkaz umožňuje vytvořit duplikát obrázku a zároveň jej uložit do jiného formátu.
- Jsou-li vytvořeny objekty umožňuje v duplikátu spojit objekty s pozadím.

Vyříznutí části obrázku

- OBRÁZEK/VÝŘEZ
- Umožňuje vybrat část obrázku a vyříznout ji. Přitom můžeme obrázek zvětšit a zmenšit, nastavit velikost hrotu, barvu výplně, barvu zvýraznění.



Nástroj Guma

- stírá body obrazu a nahrazuje nastavenou barvou papíru



Cvičení : Úprava rastrových obrázků

1. **Otevřete** ve složce grafika soubor Dům k úpravám.JPG.
2. **Uložte** soubor do své složky pod názvem Domek.cpt.
3. **Převzorkujte** obraz tak, aby byl zachován poměr stran, obrázek se zmenšil na 80% velikost, zvětši rozlišení na 130.
4. **Zjistěte** jaká je **velikost** obrázku po úpravách v milimetrech, jaká je kapacita souboru v KB.
5. Automaticky **upravte kontrast**.
6. **Změňte** barvu **pozadí** obrázku na modrou pouštní.
7. Nyní **duplikujte** obrázek pod názvem Domek2.cpt. Soubor zavřete a uložte do své složky.
8. Nyní proveďte **výřez** domu s balkonem v souboru domek.cpt.
9. **Upravte** u vyříznuté části **jas, barvu, intenzitu**.
10. Pomocí nástroje **guma** doopravte obrázek.

11. Změny **uložte**.
12. Soubor **zavřete**.
13. **Otevřete** Corel Draw nový soubor s pozadím modré pouštní barvy. Velikost pracovní plochy je A3.
14. **Importujte** do pravého horního rohu soubor Domek.cpt (tvoří asi jednu patnáctinu A3).
15. Soubor **uložte** do své složky pod názvem Tablo domu.cdr.
16. Soubor **zavřete**.

