



Kraj Vysočina



# Téma: Tvorba tvarů objektů - 5. díl

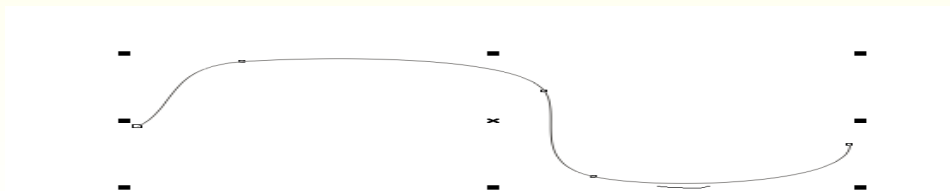
Vypracovala: Ing. Jana Wasserbauerová

TENTO PROJEKT JE SPOLUFINANCOVÁN EVROPSKÝM SOCIÁLNÍM FONDEM A STÁTNÍM ROZPOČTEM ČESKÉ REPUBLIKY.



# Změna tvaru křivek

- *Křivka* je objekt, který vznikl pomocí nástrojů:
  - Ruční režim
  - Bezierův režim
  - Pero spirála
- Jiné objekty lze převést na křivku v panelu Vlastností.
- Křivka se skládá z *uzlových bodů* a *segmentů*.



# Změna tvaru křivek

- V uzlovém bodě bývají tzv. *řídící body*, což jsou tečny přiléhající ke křivce. Jejich úpravou se mění vzhled křivky.
- Segmenty se upravují pomocí nástroje **Tvar**.
- Uzly lze odebírat a přidávat na panelu **Vlastností**.

# Úprava tvaru obdélníku

- Zaoblení rohů pomocí nástroje **Tvar**.  
Nejdříve nástrojem **Výběr** se označí objekt a potom nástrojem **Tvar** se uchytí příslušný roh a tažením se zaoblí.
- Zaoblení rohů pomocí panelu **Vlastností**, kam se zadají číselné hodnoty (0 -100).  
Jednotlivé rohy se zadávají teprve po otevření zámečku.

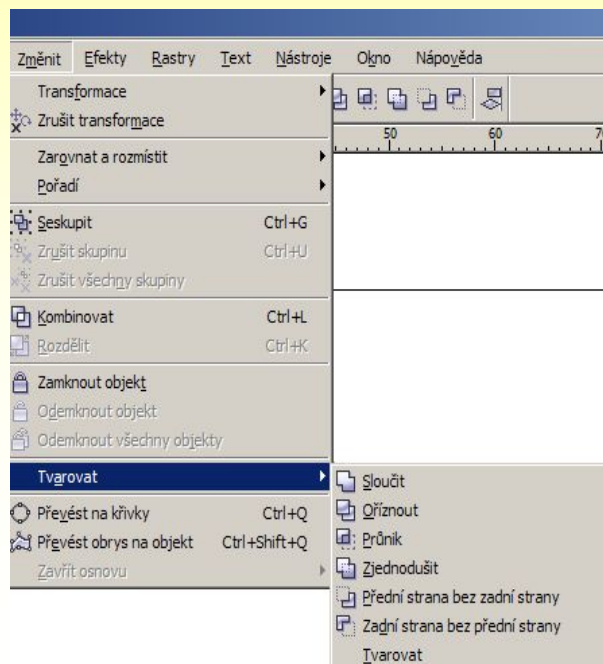
# Úprava tvaru elipsy, mnohoúhelníku

- U elipsy lze vytvořit *výseč* (otevřenou či uzavřenou) nebo *oblouk* pomocí nástroje **Tvar**.
- Mnohoúhelník se tvaruje pomocí nástroje **Tvar** nebo panelu **Vlastností**.
- V panelu **Vlastností** lze převést na mnohoúhelník či hvězdu, nastavit počet vrcholů, jejich ostrost.

# Příkazy Tvarovat

- Vyvolá se po označení objektů nástrojem **Výběr**:

- v panelu **Vlastností**
- přes nabídku **Změnit**



# Příkazy Tvarovat

- Sloučit – sloučí objekty tak, že mají společný vnější obrys.
- Průnik – vytvoří v místě překrytí objektů další objekt ve tvaru překrývajících se částí.
- Oříznout – dojde k oříznutí jednoho objektu podle druhého objektu.

# Další nástroje pro tvarování objektů

- Nůž – umožňuje rozřezat objekt na více objektů.
- Guma – umazává určitou část objektu.
- Rozmazaný štětec – rozmazává okraje objektu.
- Zdrsněný štětec – obdobně jako předchozí nástroj upravuje okraje objektů.
- Odstranění virtuálních segmentů – odstraní virtuální segmenty.





# Konec prezentace

