



Kraj Vysočina



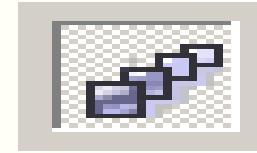
Téma: Efekty v CoreIDRAW -8. díl

Vypracovala: Ing. Jana Wasserbauerová

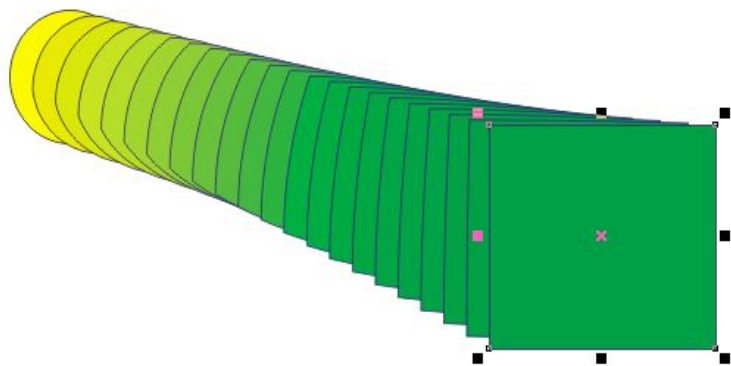
TENTO PROJEKT JE SPOLUFINANCOVÁN EVROPSKÝM SOCIÁLNÍM FONDEM A STÁTNÍM ROZPOČTEM ČESKÉ REPUBLIKY.



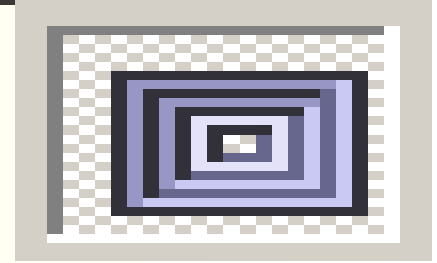
Interaktivní přechod



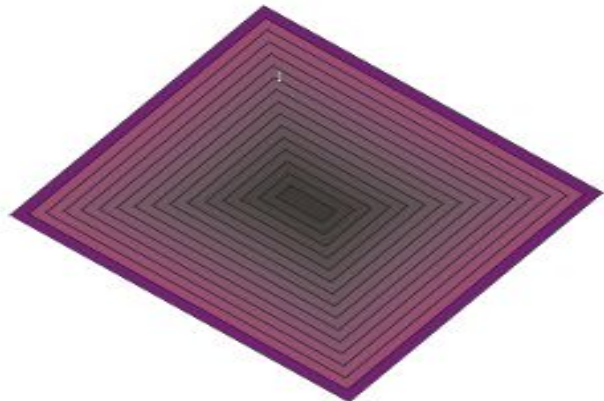
- Vytváří se nástrojem *Interaktivní přechod*.
- Umožňuje vytvořit přechod z jednoho objektu do druhého.
- V panelu **Vlastností** se nastavuje počet přechodových tvarů, barva přechodu, přechod pomocí křivky.



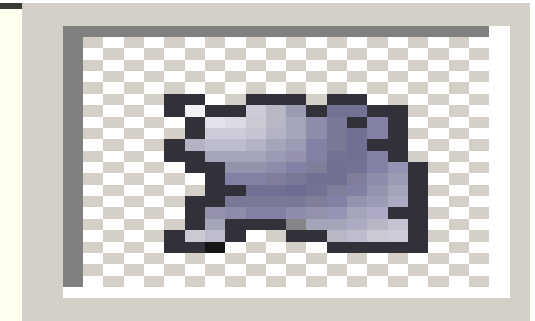
Interaktivní kontura



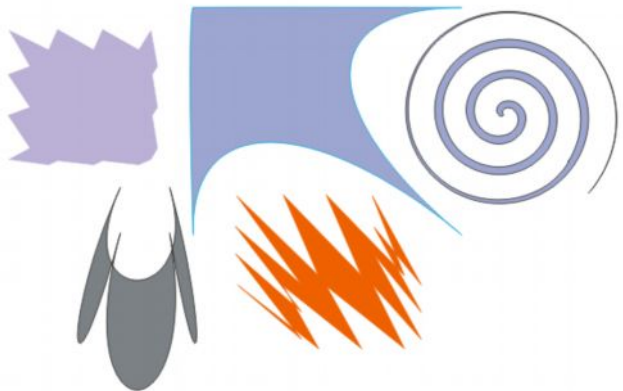
- Nástroj *Interaktivní kontura* umožňuje vytvářet soustředné objekty, které se sbíhají ven nebo dovnitř.
- Vytváří se tak trojrozměrný efekt.



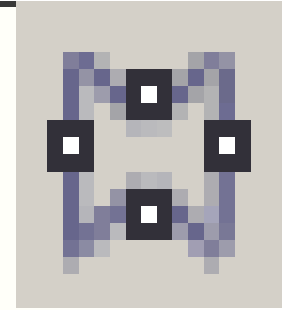
Deformace



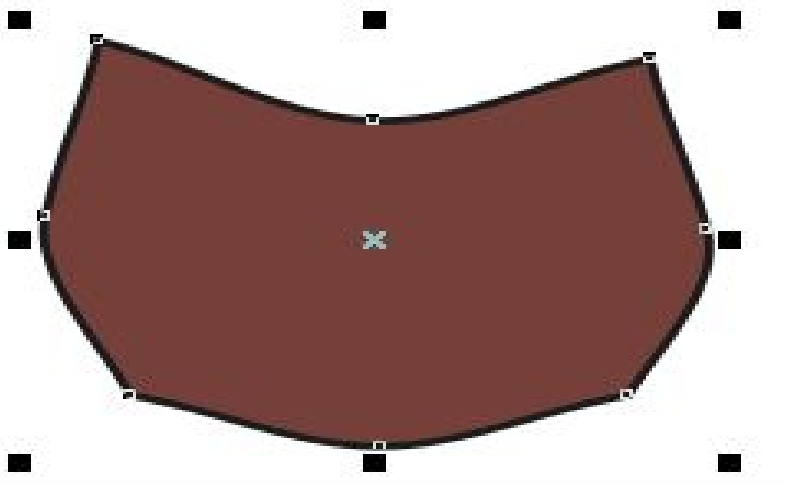
- Nástrojem *Interaktivní deformace* lze deformovat objekt.
- Možnosti deformace:
 - Tlak
 - Tah
 - Kostrbatost
 - Zkrut



Obálka



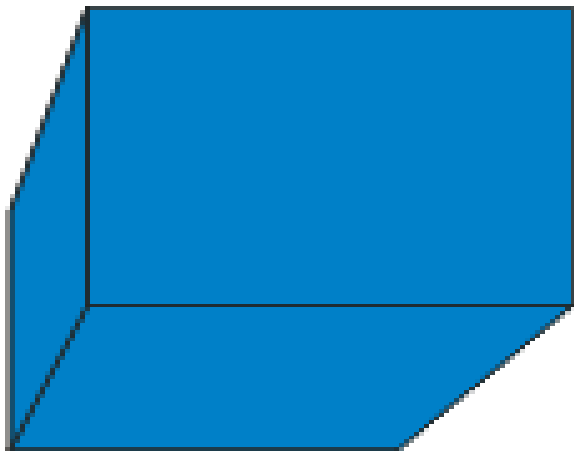
- *Interaktivní obálka* umožňuje modelovat objekty.
- Vytváří zdání umístění objektu v prostoru.



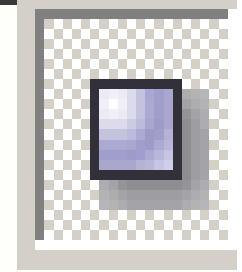
Vysunutí



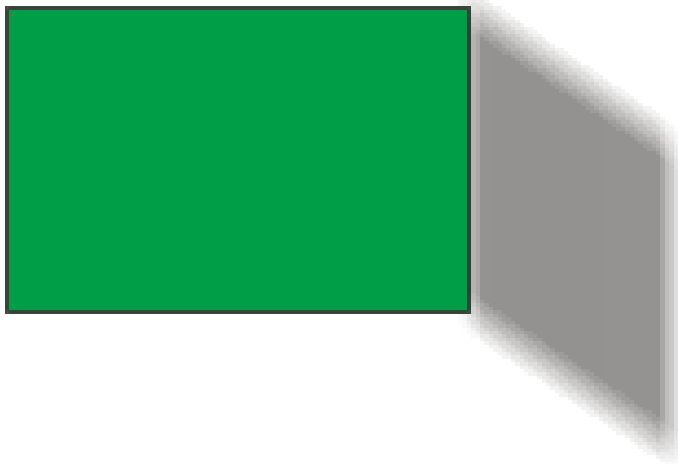
- Interaktivní vysunutí umožňuje vytvářet trojrozměrné efekty.
- Možnosti najdeme v panelu Vlastností.



Efekt stínu



- Efekt stínu se vytváří pomocí nástrojů *Interaktivní stín*.
- Lze jej aplikovat i na text.



Efekt průhlednosti

- Efekt průhlednosti se vytváří pomocí nástroje Interaktivní průhlednost.

