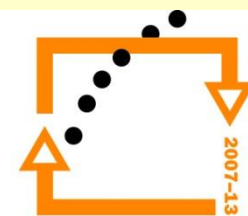




Téma: ArchiCAD navigátor

Vypracoval: Ing. Wasserbauer Radek

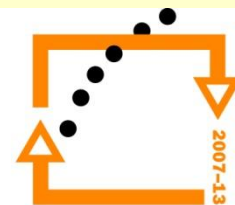
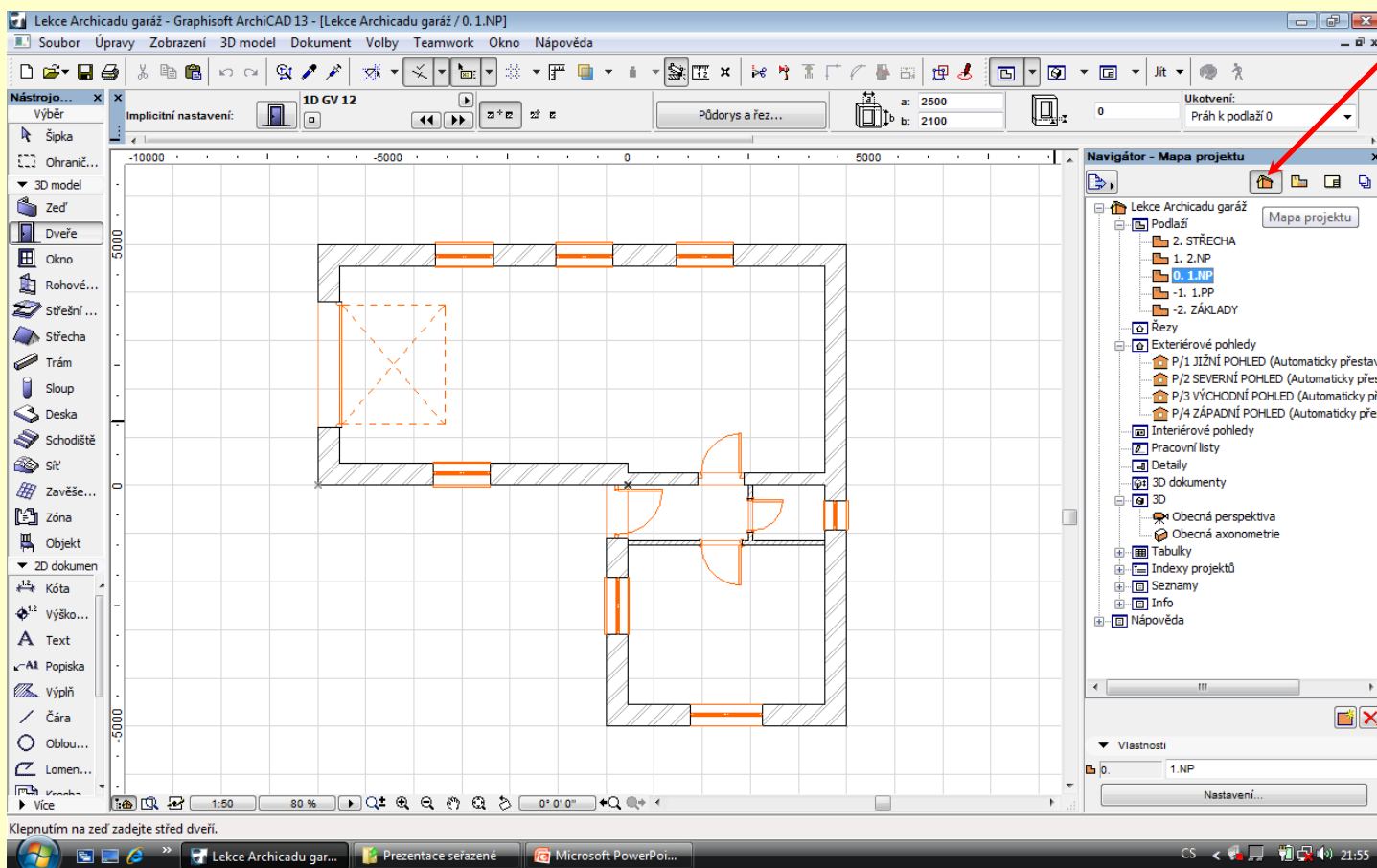
TENTO PROJEKT JE SPOLUFINANCOVÁN EVROPSKÝM SOCIÁLNÍM FONDEM A STÁTNÍM ROZPOČTEM ČESKÉ REPUBLIKY.



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

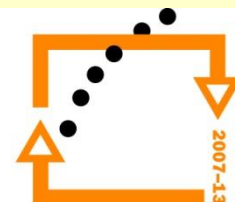
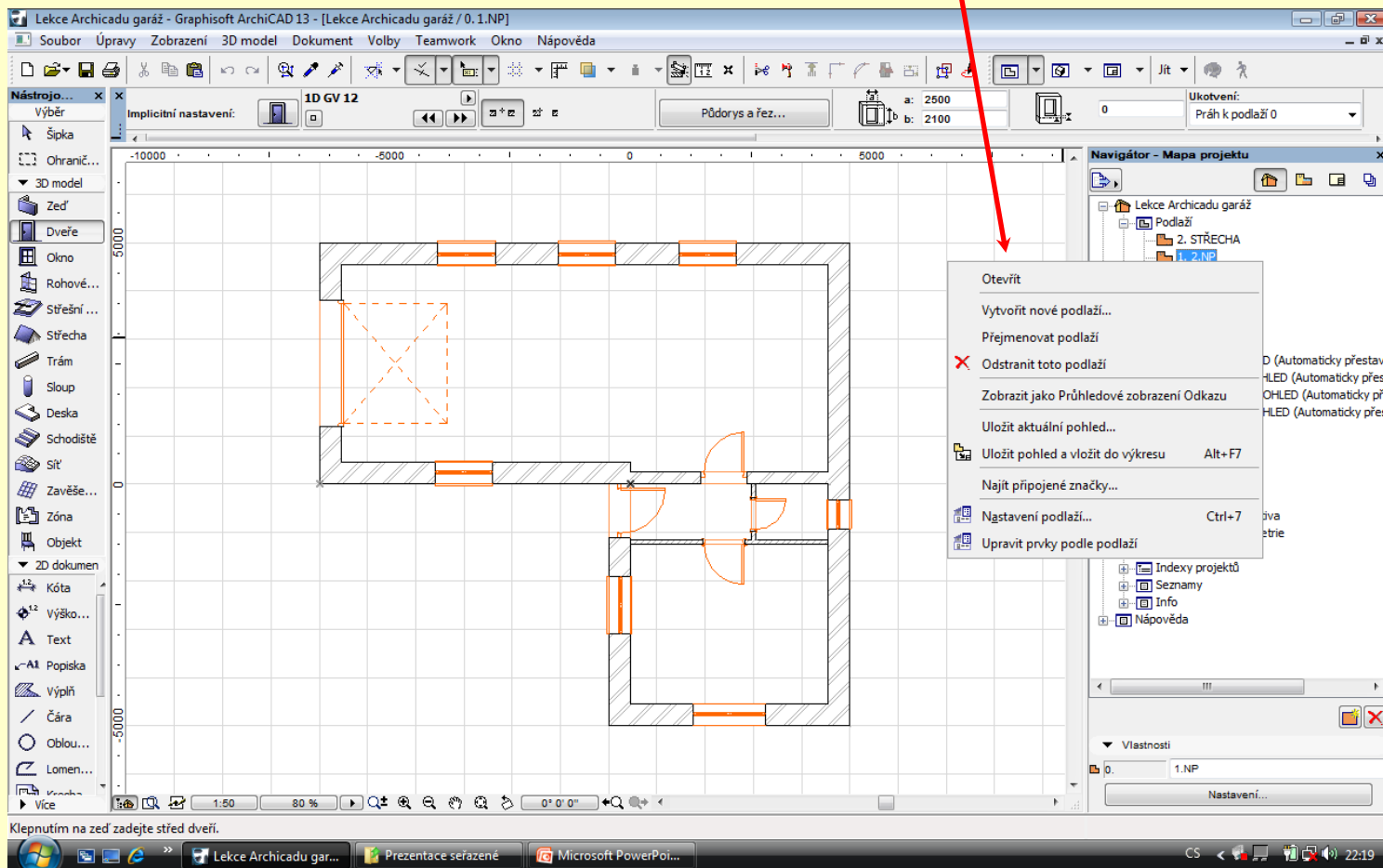
Mapa projektu

Mapa projektu se generuje automaticky. Je to v podstatě obsah generovaný projektem. Pozor. Jedná se o prostý obsah program si nepamatuje původní nastavení, ale zachovává nastavení beze změn !!!! Používá se cca v 2% práce s programem.



Modifikace mapy projektu

Modifikací dochází ke změně nikoliv vlastního seznamu (to je pouze důsledek), ale ke změně v projektu jako takovém. Například přidání podlaží, nebo nová tabulka, nebo nový seznam, nový řez, nový exteriérový řez
(Pravé tlačítko myši)

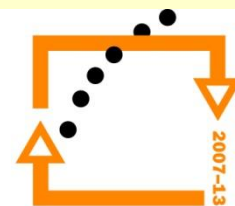
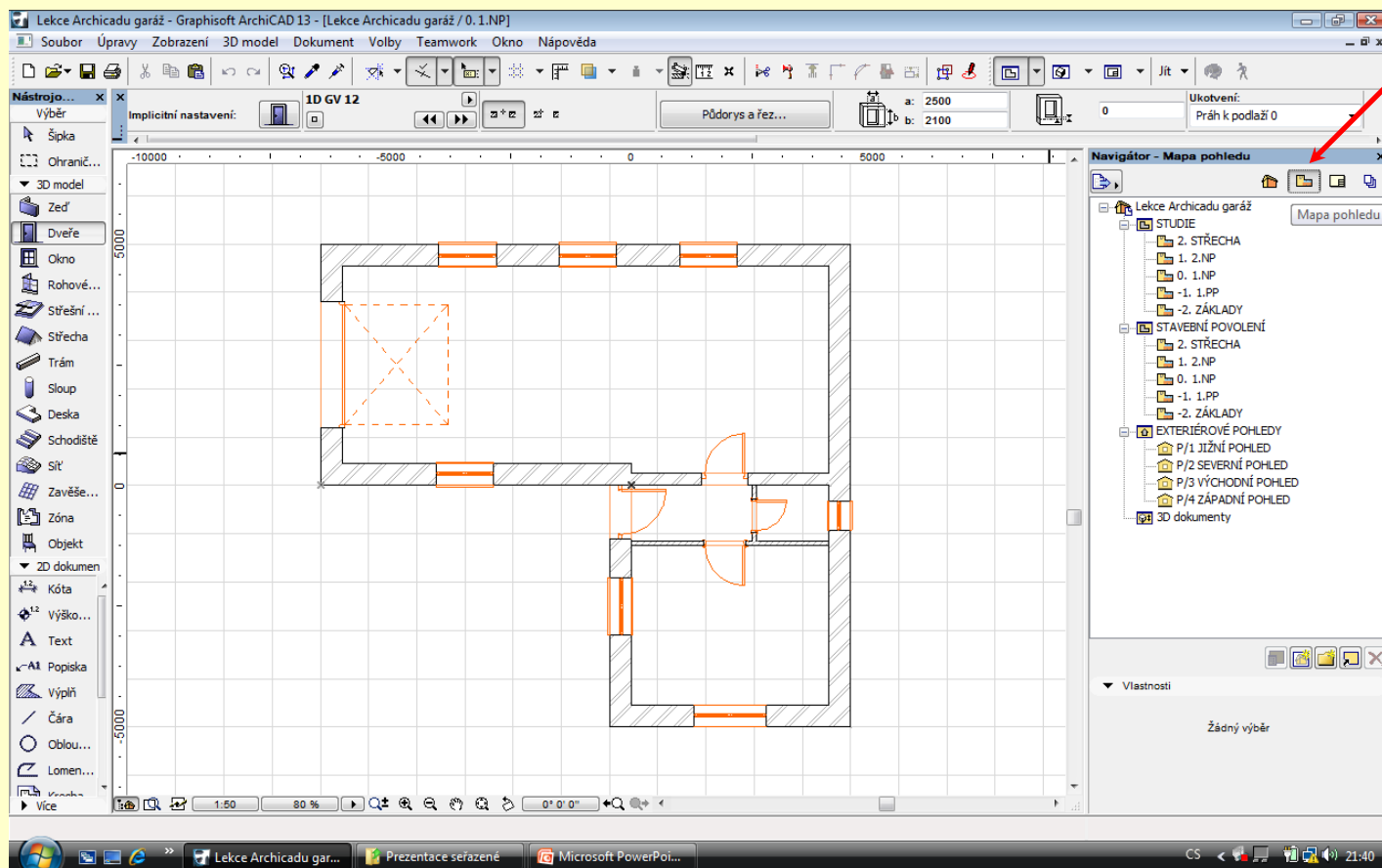


Mapa pohledů

Mapa projektu umožňuje vytvářet vlastní pohledy na jednotlivé pracovní úkony. Například nastavení půdorysů, pohledy, řezy, detaily, výseky ...

Uložený pohled řídí vrstvy (hladiny), nastavení měřítka, barevných sad, nastavení v menu dokumenty ...

Je možné jednotlivé pohledy modifikovat . Je to zásadní část navigátoru používá se v 90 % práce s programem.



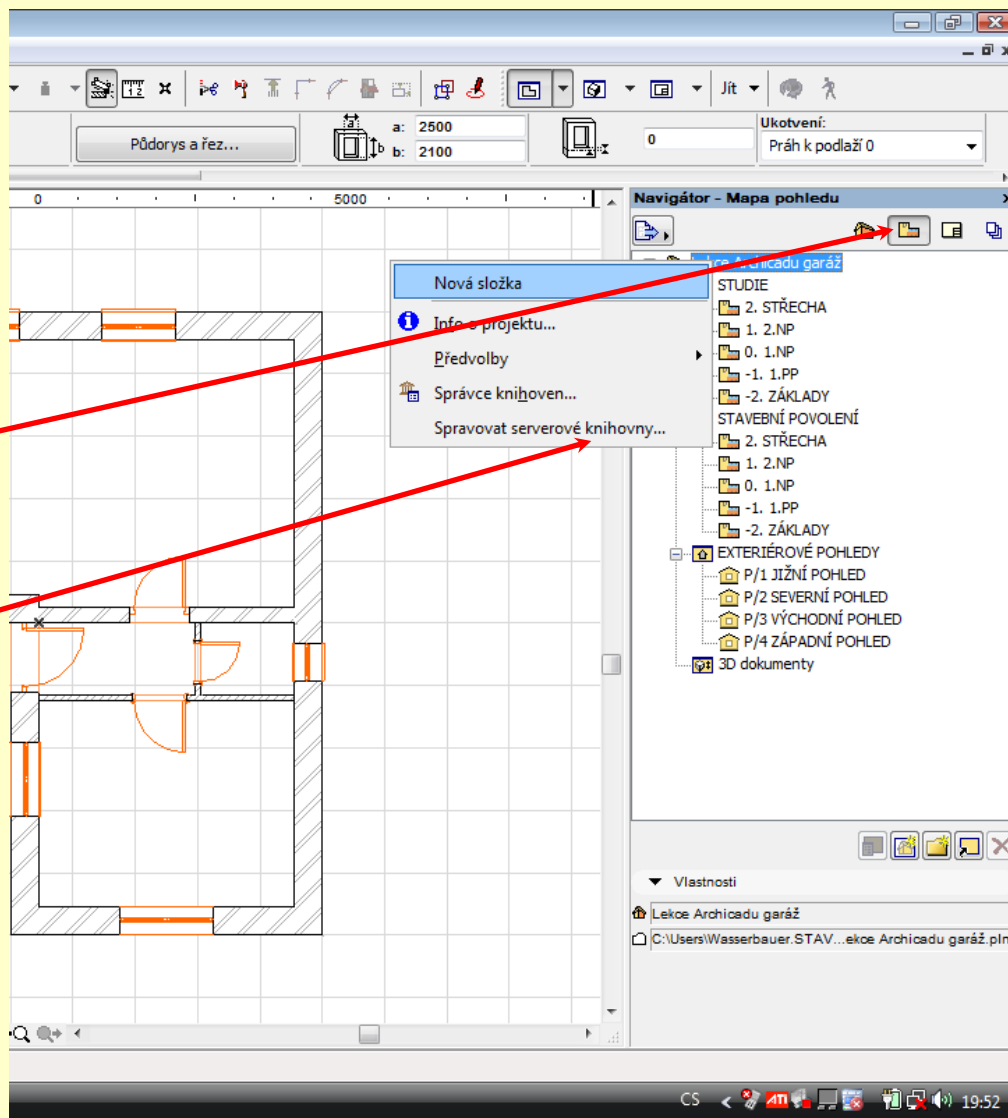
Mapa pohledů

Vložení nové složky:

Novou složku vložíme zapnutím ikony mapa pohledů

Stoupneme si myší na ikonu a pravým tlačítkem myši rozbalíme nabídku

Pomocí nové složky vložíme složku a pojmenujeme ji například GARÁŽ

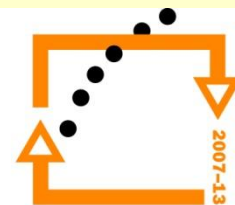
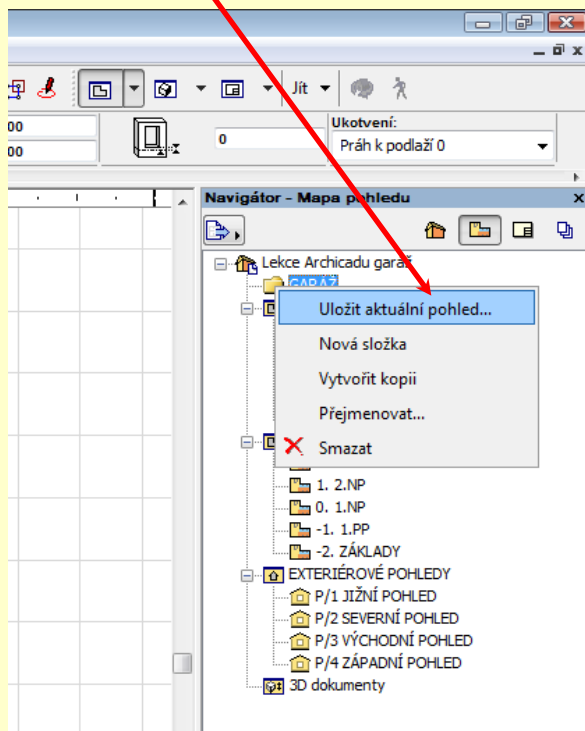
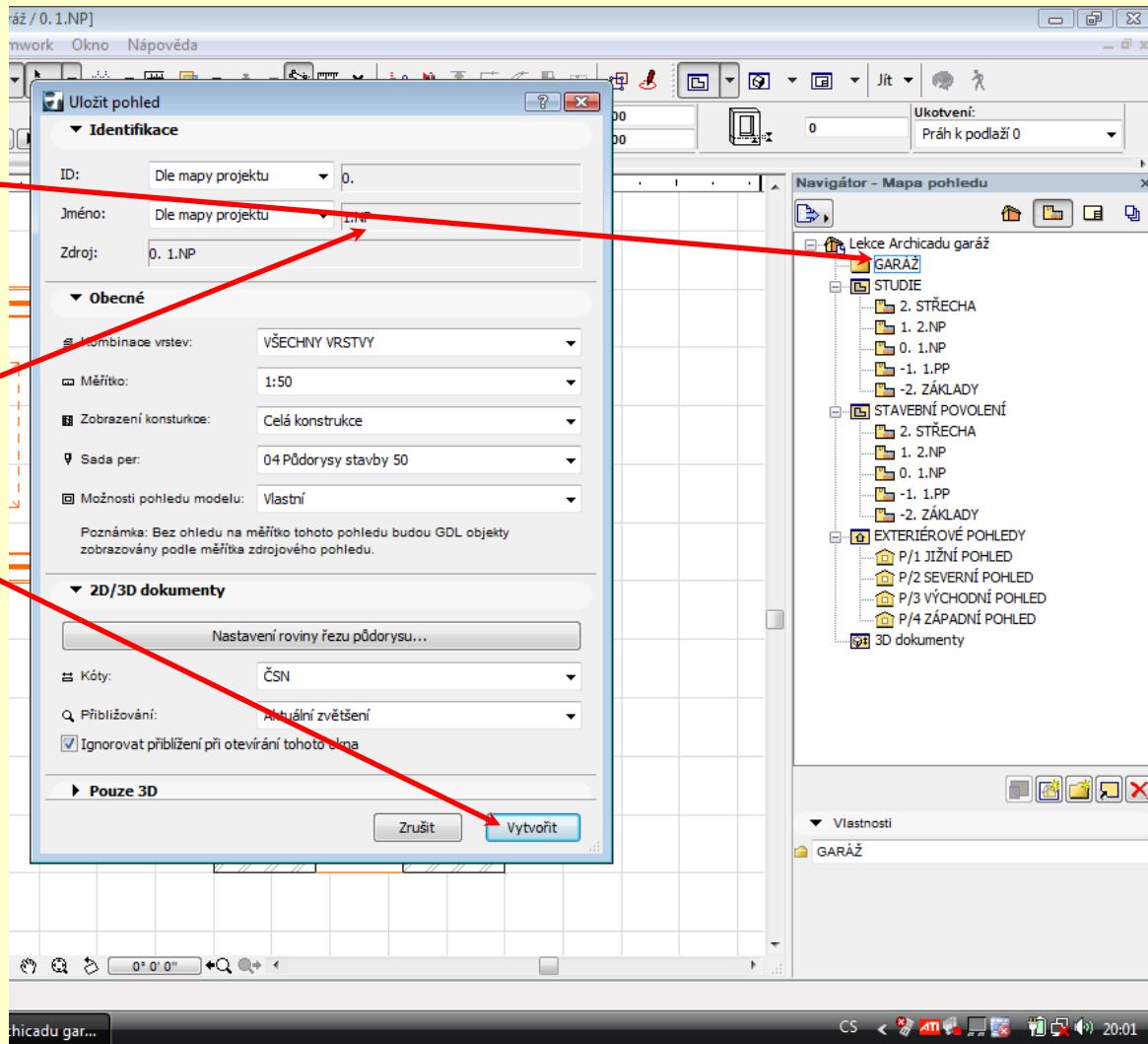


VLOŽENÍ PODHLEDU

Stoupneme si na složku, kam bude chtít vložit pohled.

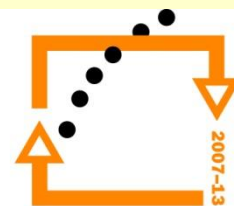
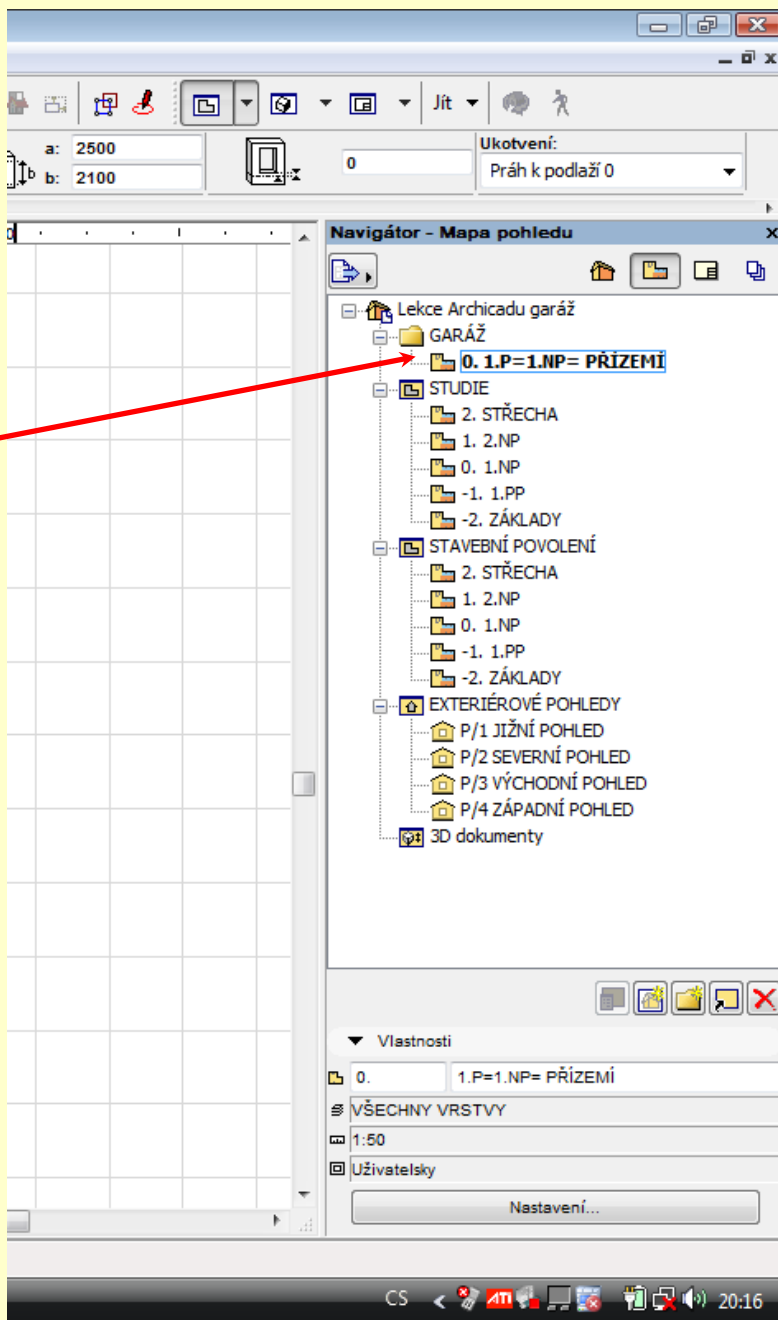
Pravým tlačítkem zvolíme ULOŽIT AKTUÁLNÍ POHLED

Zvolíme název pohledu a zmáčkne tlačítko VYTVOŘIT



VÝSLEDEK VLOŽENÍ POHLEDU

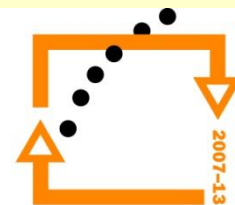
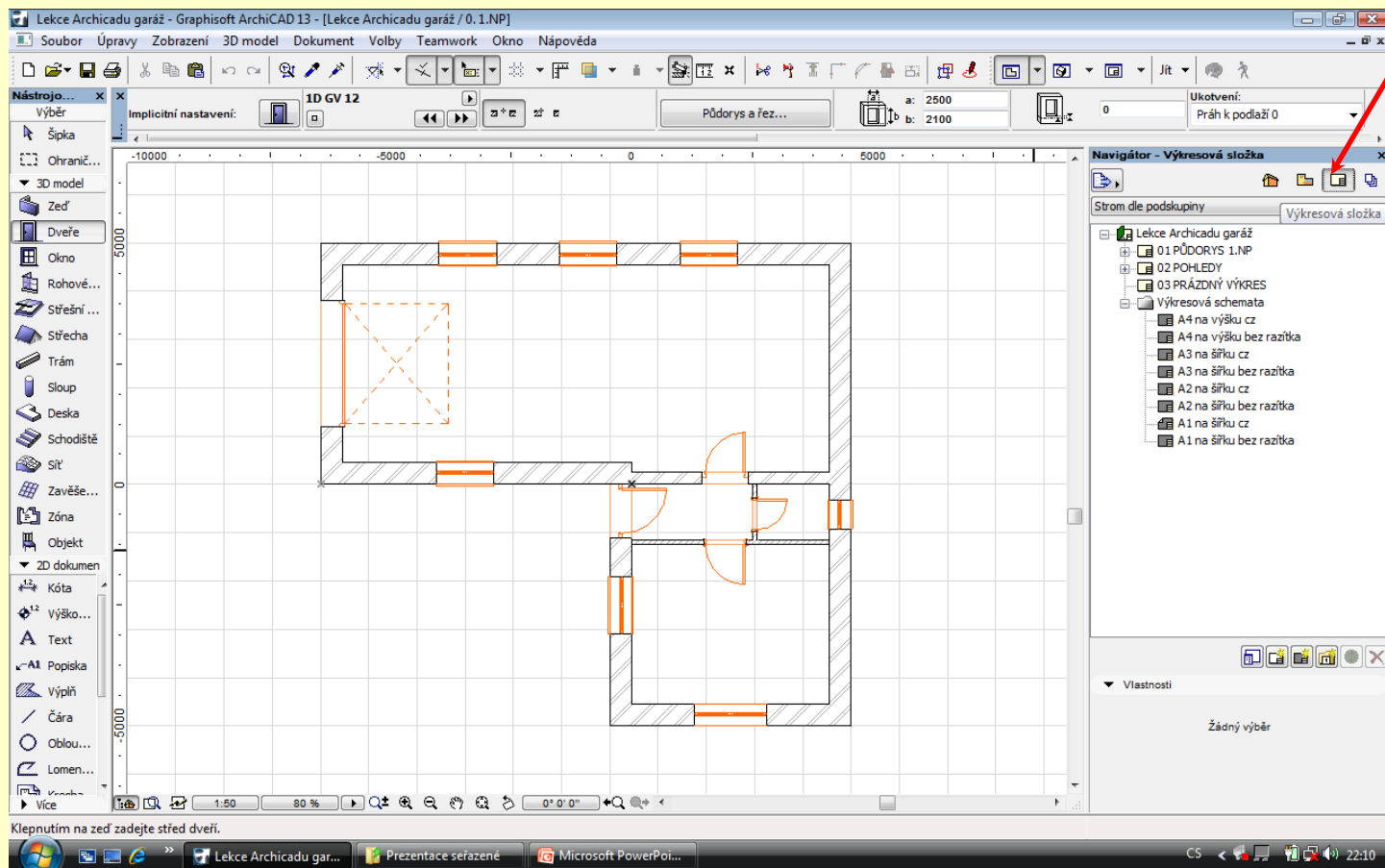
Vložení pohledu umožňuje, kdykoliv vyvolat stejně nastavený pohled, bez nutnosti natavovat hladiny, tloušťky čar, barvy, atd...



Výkresová složka

Složka která harmonizuje výkresovou strukturu, umožňuje připravovat tiskové sady projektu. Výkresy jsou plně provázány se sadou pohledů a tudíž automaticky reagují na změny v projektu.

Využívá se cca z 5% při práci na projektu

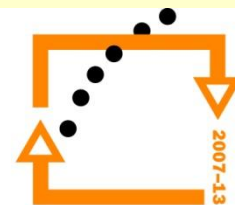
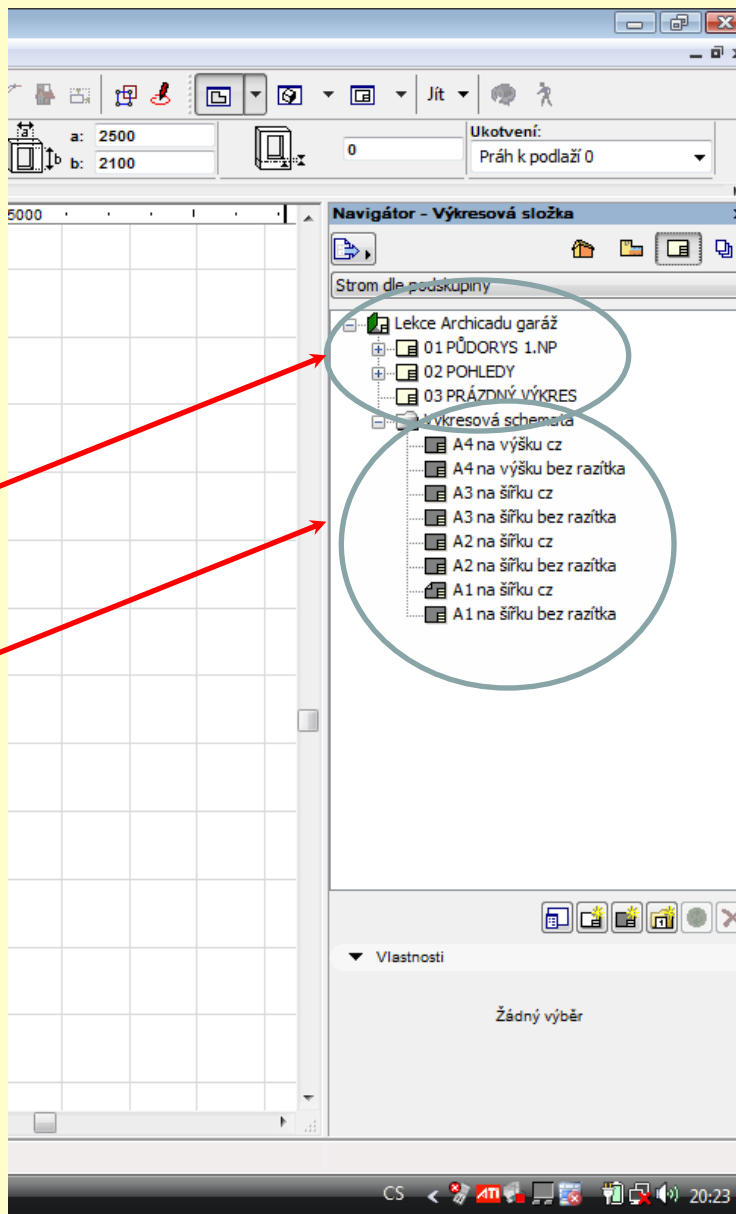


Výkresová složka

Výkresová složka se skládá ze dvou částí.

Horní schéma udává schéma projektu. Tj. schéma jednotlivých výkresových složek a výkresů.
SEM SE UKLÁDAJÍ POHLEDY!!!

Spodní část je formát výkresů. Je to šablona výkresových schémat.
DO VÝKRESOVÝCH SCHEMAT SE NESMÍ UKLÁDAT POHLEDY !!!

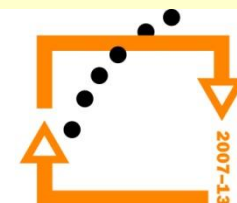
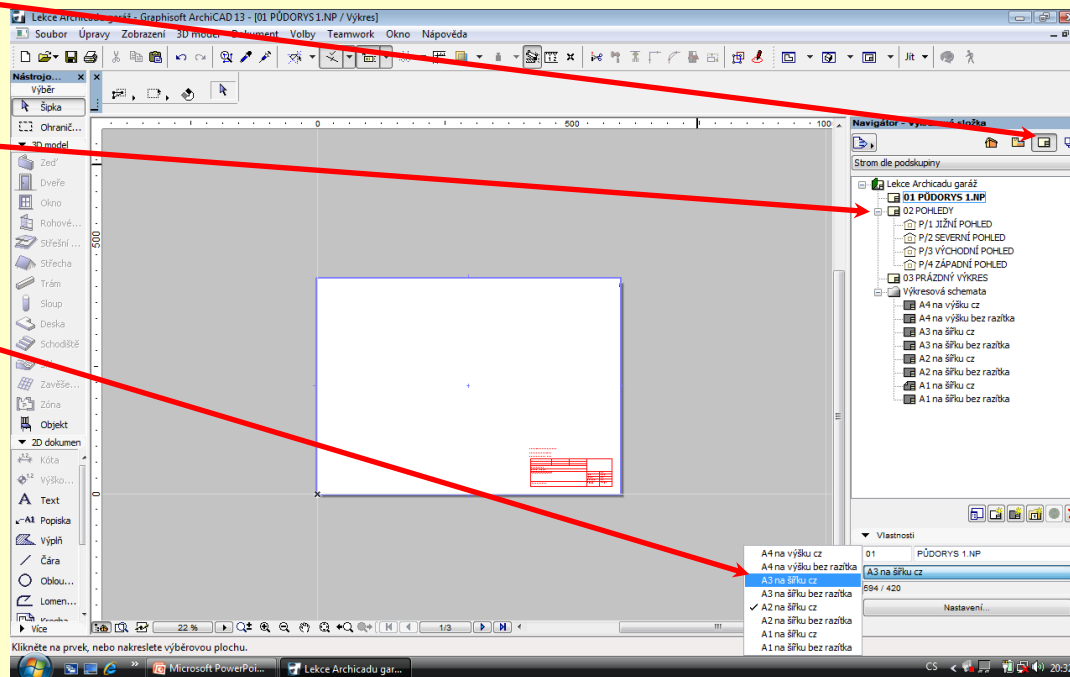


Zvolení výkresového schématu pro daný výkres

Zvolíme si ikonu výkresové složky

Zvolíme výkres

Nastavíme si schéma šablony



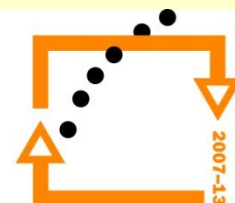
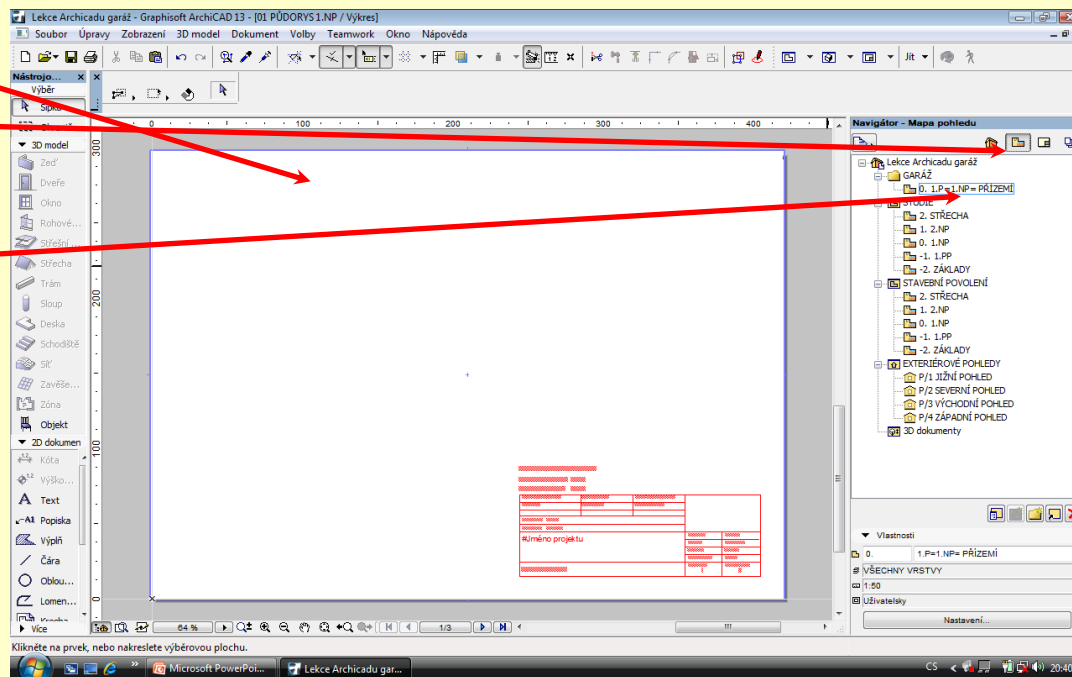
**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**

Vložení výkresů

Zvolíme výkres

Přepneme do pohledů

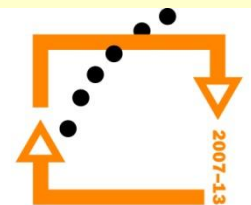
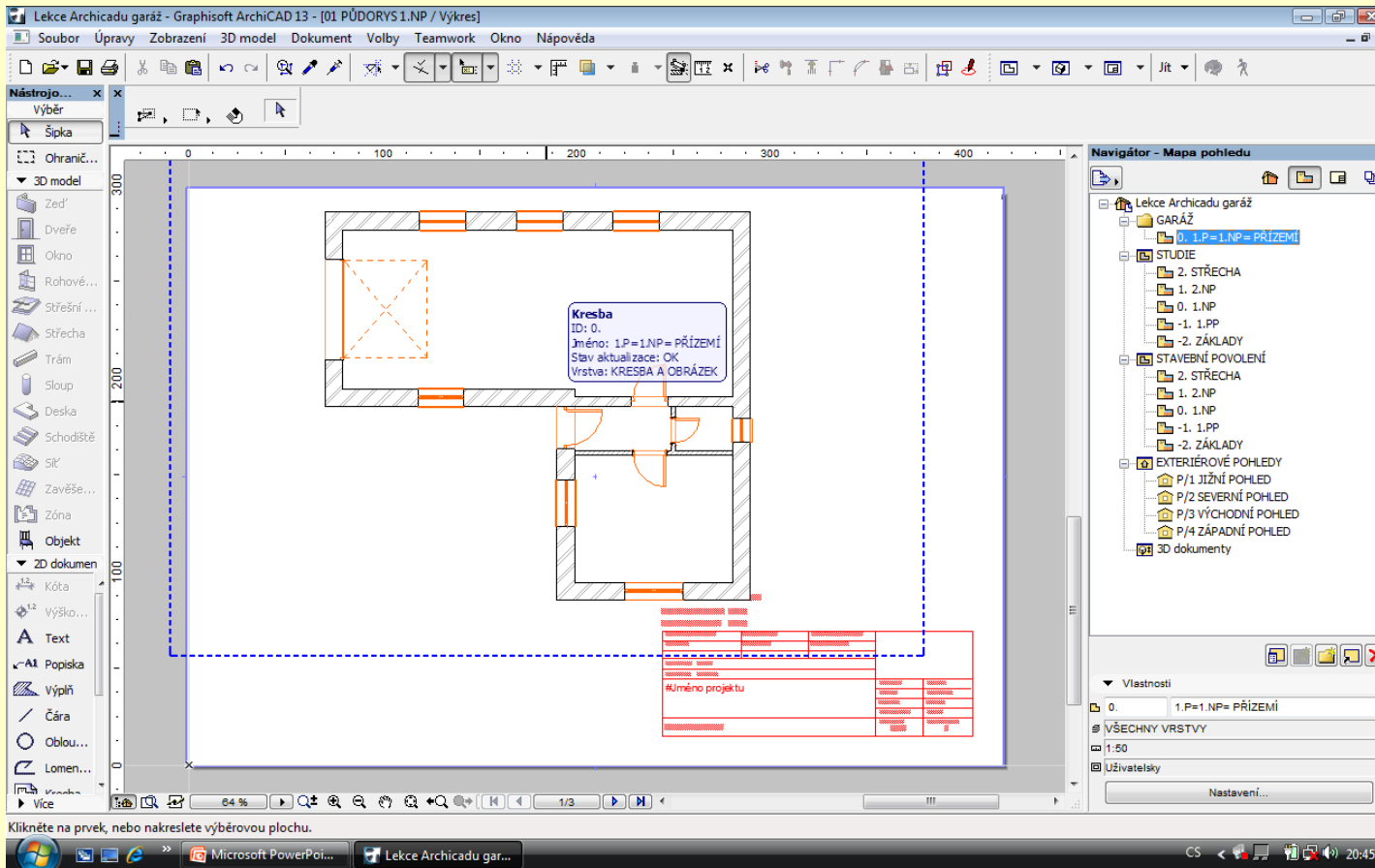
Zvolíme pohled a přetáhneme jej myší na výkres



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

Pohled vložíme na výkres

Vložíme pohled na výkres



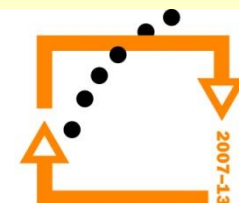
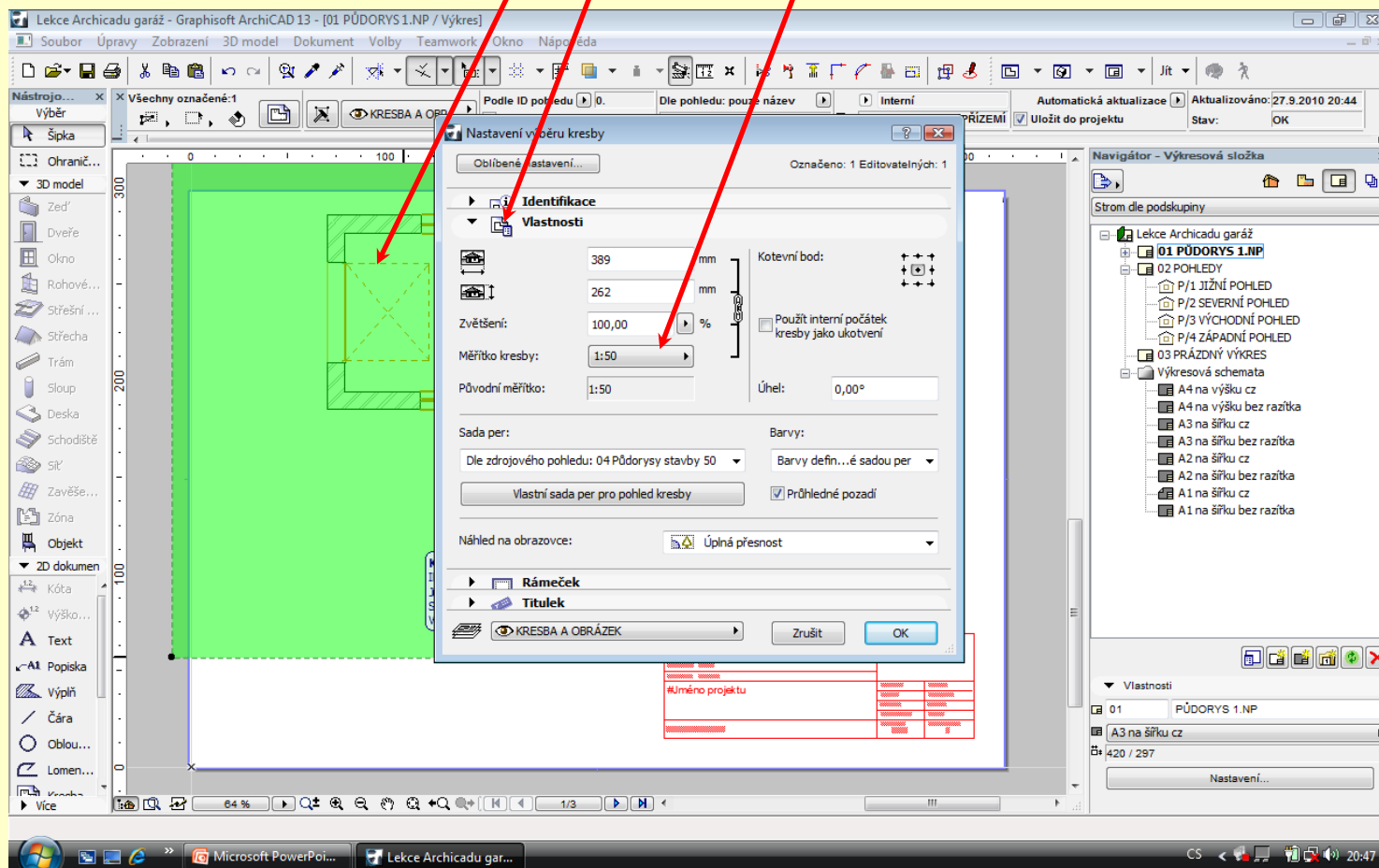
OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

Nastavení vlastností pohledů ve výkresu

Označíme pohled

Tlačítka CTRL+T vyvoláme nabídku vlastnosti pohledů

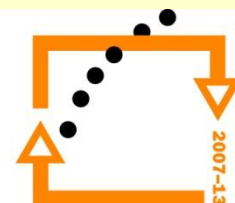
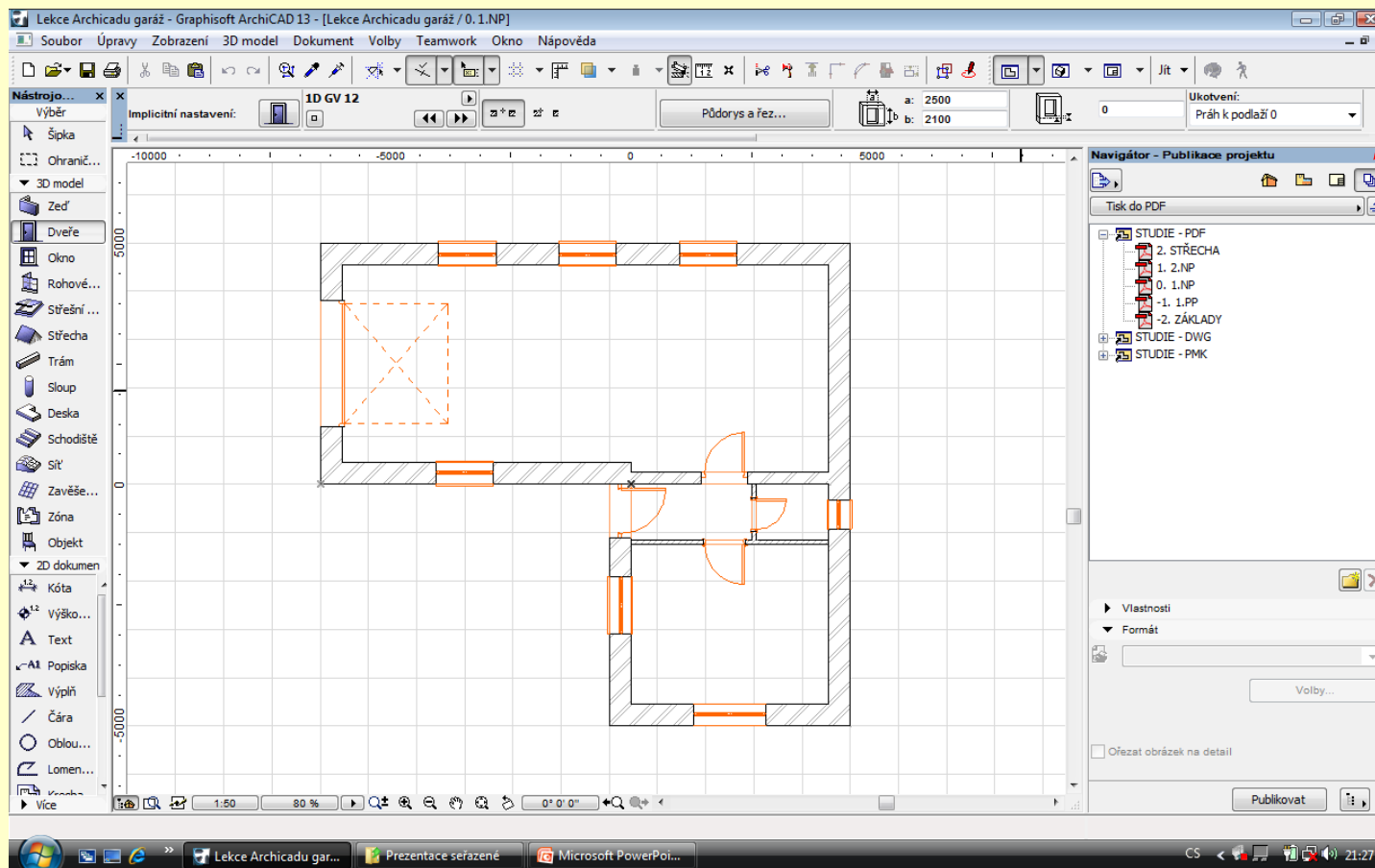
Nastavíme měřítko a další vlastnosti



Sada publikací projektu

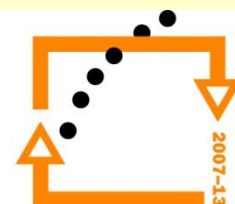
Sada publikací umožňuje vytvářet formáty pro prezentaci a publikaci projektu. Převody do *.dwg, *.dxf, *.pdf, *.jpg a další.

Používá se cca z 3%, ale nutnou složkou pro komunikaci s ostatními kolegy a investory pomocí elektronických médií



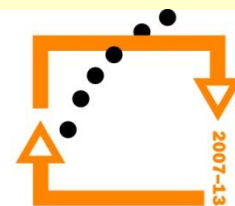
ZADÁNÍ PRÁCE

- Celý postup zopakujte na svém projektu tak, aby výsledek odpovídal vysvětlené části učiva
- Toto je nezbytné k postupu do další lekce



Použité materiály

Program Archicad 13 , obrázky autor



**OP Vzdelávání
pro konkurenceschopnost**