



PROJEKTOVÁNÍ V PROGRAMU ARCHICAD studie

Ing. Wasserbauer Radek
2009

TENTO PROJEKT JE SPOLUFINANCOVÁN EVROPSKÝM SOCIÁLNÍM
FONDEM A STÁTNÍM ROZPOČTEM ČESKÉ REPUBLIKY.



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

PROJEKTOVÁNÍ V 2D nebo 3D ?

- Začíná se většinou ručním kreslením
- Profesní kariéra mnoha aktivních projektantů začínala s AutoCADem ve 2D
- Posléze se využívaly systémy například DataCadu, Spiritu atd. což přineslo práci ve 2,5D
- Používání 3D a logiky virtuální budovy přináší úsporu času a vyšší kvalitu práce

POROVNÁNÍ 2D A 3D VÝHODY

2D

- Logika nejbližší ručnímu kreslení na rýsovacím prkně
- Rychlá úprava naskenovaných podkladů při malých úpravách původních domů

3D

- Rychlá tvorba zejména nových domů
- Okamžitý výsledek práce pro publikování
- Velmi jednoduché úpravy s okamžitým efektem, až do dokumentace



OP Vzdelávání
pro konkurenceschopnost

POROVNÁNÍ 2D A 3D NEVÝHODY

2D

- Velmi pracné úpravy s nejistým výsledkem
- Pouze klasické plošné zobrazení
- Nemožnost získání výpisů objemů (částečně ve 2,5D)
- Nešetří čas

3D

- Nutná kreativní znalost 3D modelování při práci zejména na historických objektech
- Příliš pracné při drobných úpravách původních dokumentací

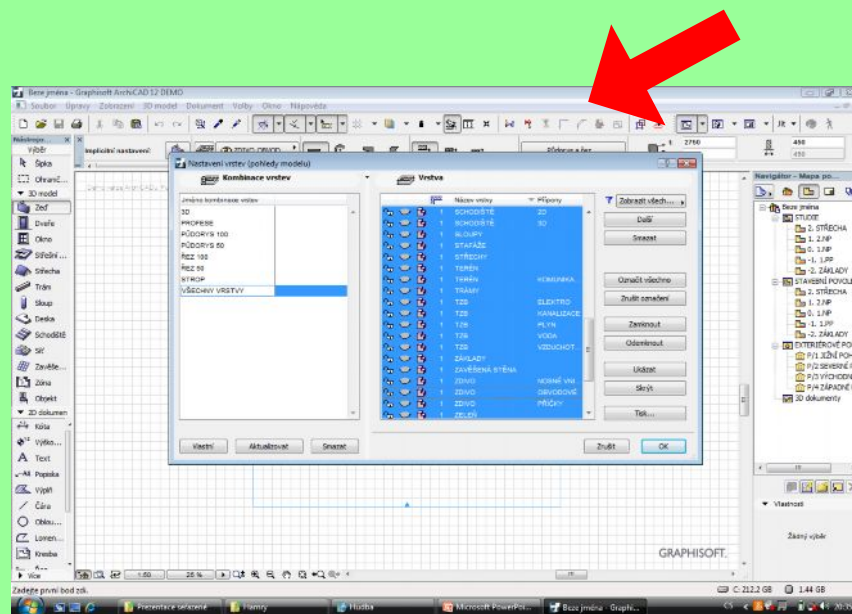


ZÁKLADNÍ MODEL

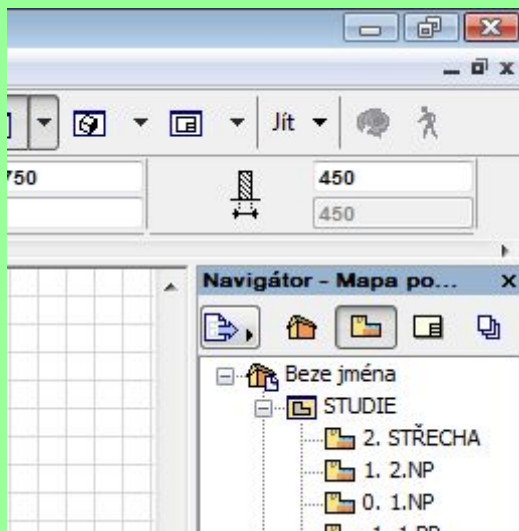


OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

LOGIKA EFEKTIVNÍ TVORBY



- Sebekázeň a pořádek
 - Pouze jediný soubor!!!
 - Pořádek v hladinách (vypnout na začátku hladiny)
 - Využívat mapy pohledů od prvního okamžiku práce na projektu





PRAVIDLA ZRYCHLUJÍ PRÁCI



1. Mít vypnuté hladiny které nepoužíváte
2. Správně nastavené kombinace zobrazení
3. Uvědomit si, že máme virtuální model a zobrazení

LOGIKA TVORBY STUDIE

3D - MODEL

- Je dán virtuálním 3D prostorovým modelem v měřítku 1:1
- Model upravujeme po označení příslušných prvků, nástroji jenž je vytvořily
- Model nelze porušit náhledovými funkcemi

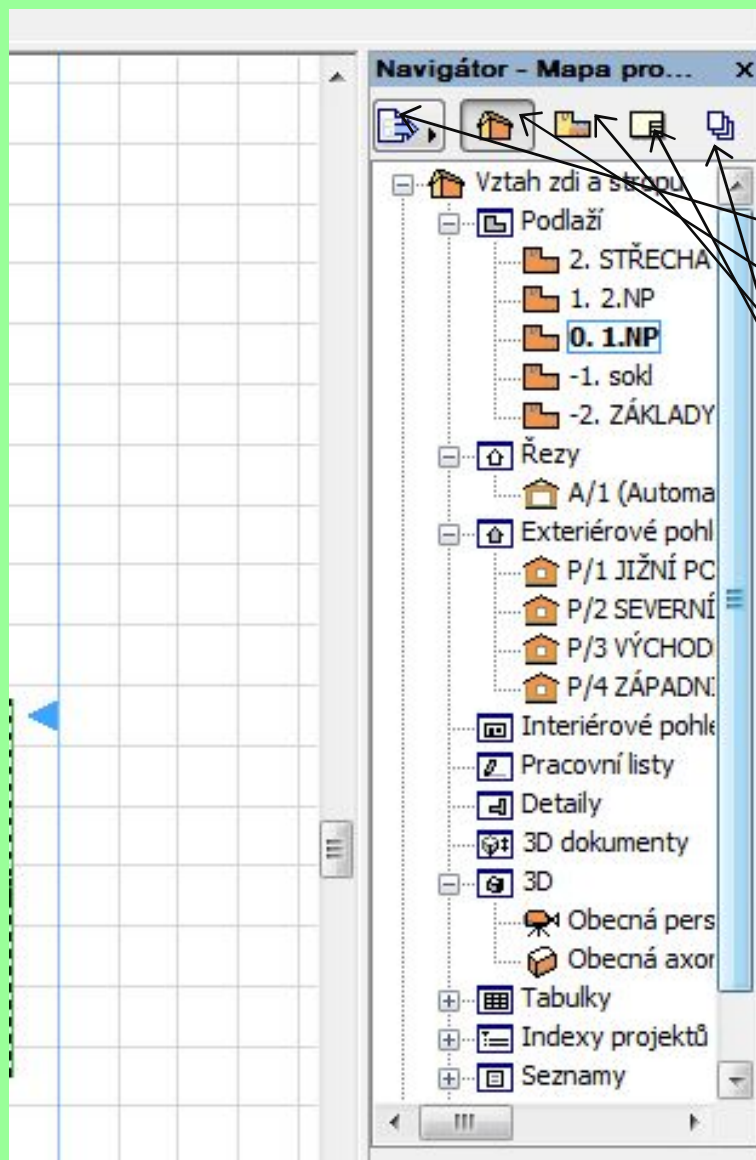
2D - VÝKRESY

- 2D výkresy vznikají jako odpad z řezů a zobrazovacích rovin
- Jakékoliv zobrazení nemůže narušit 3D model objektu
- Rozlišujeme pohledy, výkresy a prezentace



OP Vzdelávání
pro konkurenceschopnost

ORGANIZACE VÝSTUPŮ



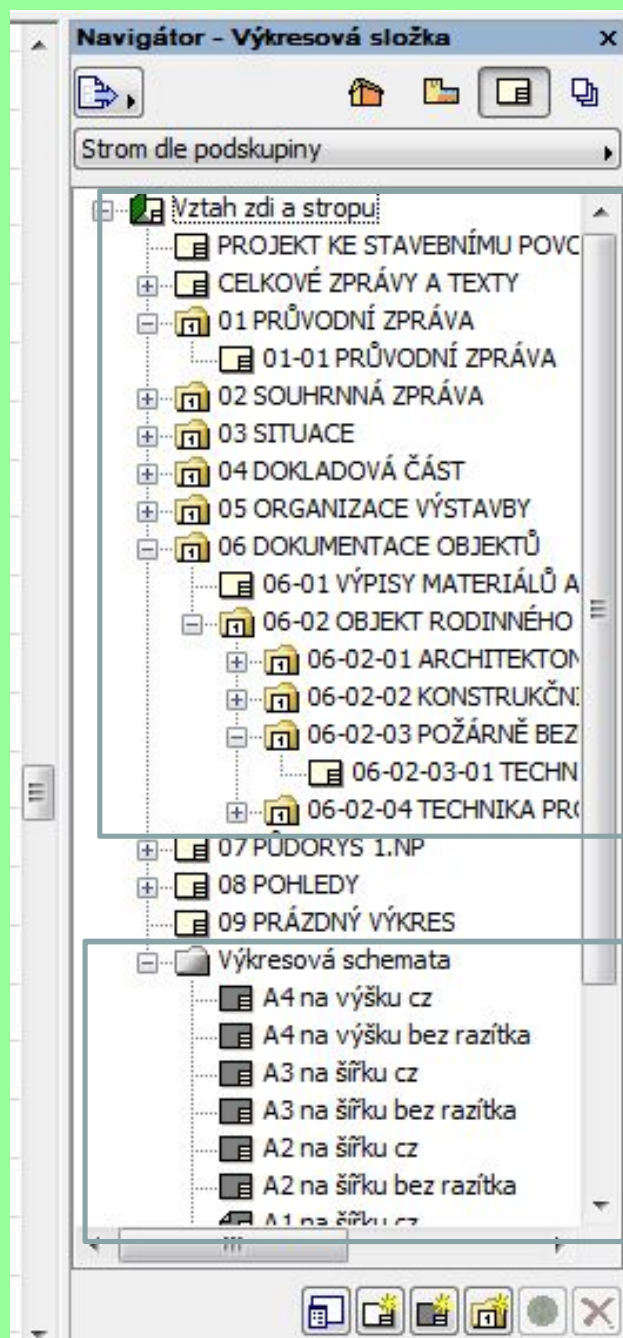
Navigátor

- **Organizér** (práce s pohledy)
- **Mapa projektu** (Tvoří ji počítač a my ji pouze používáme jako seznam)
- **Mapa pohledů** (Tvoří ji uživatel a nastaví a fixují se zde pohledy na model)
- **Výkresy** (Vytváří uživatel. Tvoří je ze šablon. A slouží k tvorbě výkresové dokumentace)
- **Publikace** (Vytváří uživatel. A slouží k hromadným překladům do *.pdf, *.dwg)

VÝKRESY

VÝKRESY A ŠABLONY

- Struktura projektové dokumentace, dle platné zákonné legislativy
- Šablony výkresové dokumentace



Zdroje

- Obrázky získané z programu ArchiCAD 12
- Obrázky převzaté z projekční kanceláře Ing. Radek Wasserbauer